

¡Contando sílabas!

Objetivo del juego: Estimular habilidades de conciencia fonológica, mediante el conteo de sílabas.

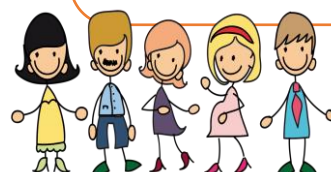
Contenido: Lectura inicial.

Curso: 1° básico.

Participantes: Juego individual con guía de un adulto.



ATENCIÓN: ¡Los padres y apoderados deben ayudar en este juego!



ANTES DE INICIAR EL JUEGO:

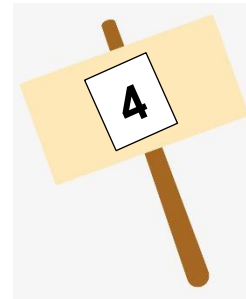
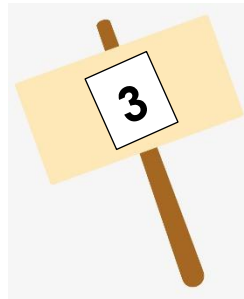
-Para este juego necesitas que un adulto te ayude a construir los siguientes materiales:

Los adultos deben:



- ✚ Armar con papeles que tengas en tu casa (cartulina, hoja de block u otra), 4 carteles: **uno con el número 1, otro con el 2, otro con el 3 y otro con el 4.**

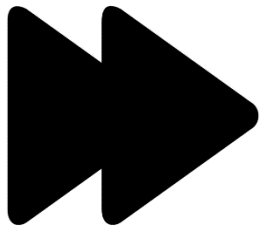
Puedes agregarle un palito de helado o el que tengas, como se muestra en los ejemplos, para afirmar el cartel.



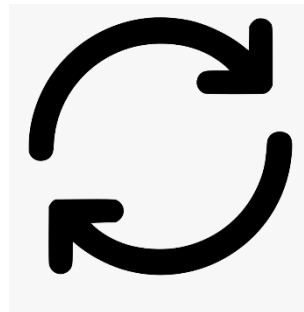
- ✚ Además, deben escribir en papeles diferentes palabras, que tengan de 1 a 4 sílabas. Estos papelitos deben guardarlos en una bolsa o caja, para ir sacándolos uno a uno (**los ejemplos de palabras están en este documento**).

- También, el adulto debe realizar 2 carteles, uno con una **flecha que indica “avanza”** y el otro con una **flecha que indica “inténtalo de nuevo”**.

AVANZA



INTÉNTALO DE NUEVO



MODO DE JUEGO

- 1.- Primero el adulto sacará una palabra de la bolsa o caja.
- 2.- Luego el niño o niña, debe repetir la palabra y contar las sílabas que tiene. Puede ayudarse el conteo con aplausos.
- 3.- El niño o niña, deberá levantar el cartel donde se indique la cantidad de sílabas que crea tiene la palabra.
- 4.- El adulto, deberá mostrar el cartel de la flecha **“avanza”** si está correcta la cantidad de sílabas o la flecha **“inténtalo de nuevo”** si no está correcta la cantidad.
- 5.- El adulto avanzará a otra palabra o dará una nueva oportunidad al niño o niña.
- 6.- ¡Inténtalo! Y ¡A contar sílabas!

Atención: En la siguiente hoja encontrarás palabras de 1, 2, 3, y 4 sílabas. Si deseas puedes imprimir esta hoja y recortarlas, si no, escríbelas en una hoja y recórtalas.

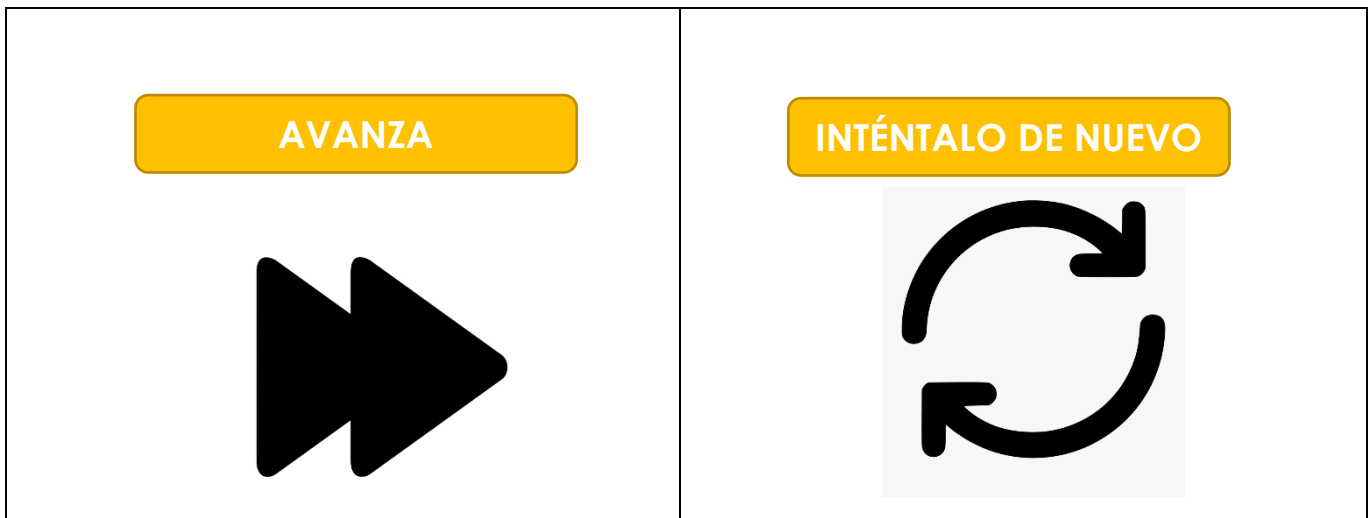
Además, encontrarás las flechas y números para los carteles.

ANEXO PARA IMPRIMIR **OPCIONAL**:

Palabras para juego:

SOL 1	PAN 1	MAMÁ 2	PROFESORA 4
PELOTA 3	LUZ 1	HERMANO 3	SAL 1
NIDO 2	MALETA 3	MARIPOSA 4	COMPUTADOR 4
MESA 2	CORONA 3	PELOTA 3	LUNA 2
MANZANA 3	OSO 2	RISA 2	PINO 2

Flechas para carteles:



Números para carteles:

