

¿Quién se lleva la carta?

Objetivo: Potenciar y reforzar el conocimiento sobre la multiplicación, mediante un juego con cartas.

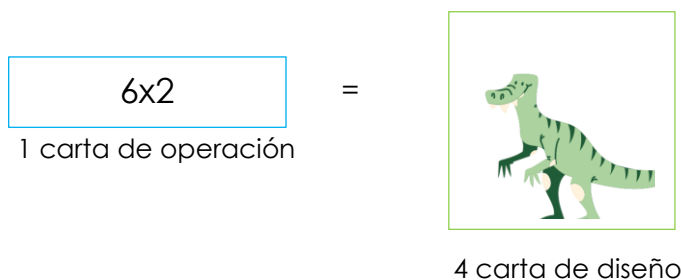
Contenido: Operaciones matemáticas; multiplicaciones

Cursos: 3°, 4°, 5° básico

Participantes: 4 personas

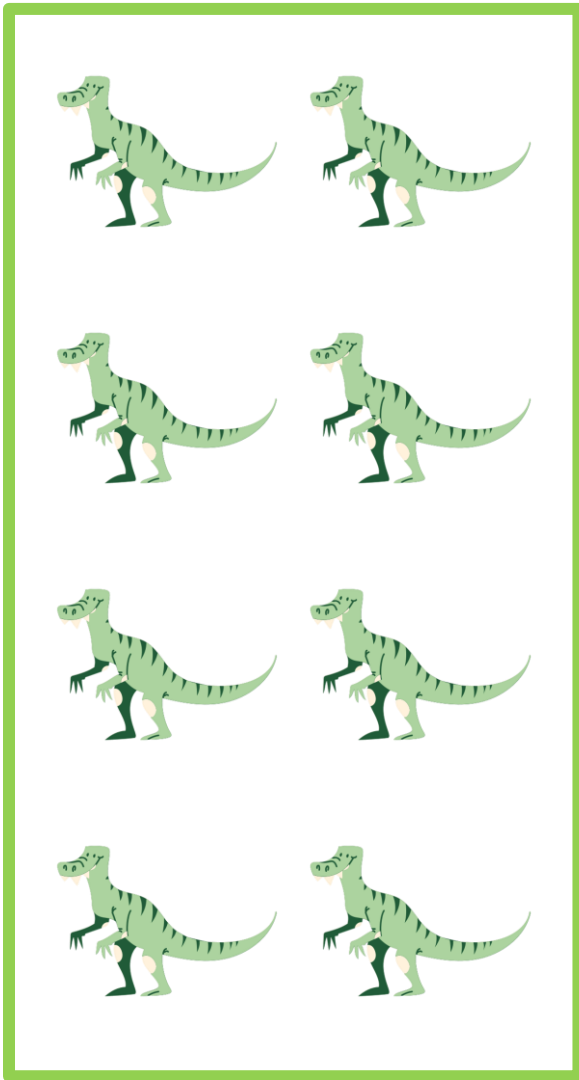
Instrucciones

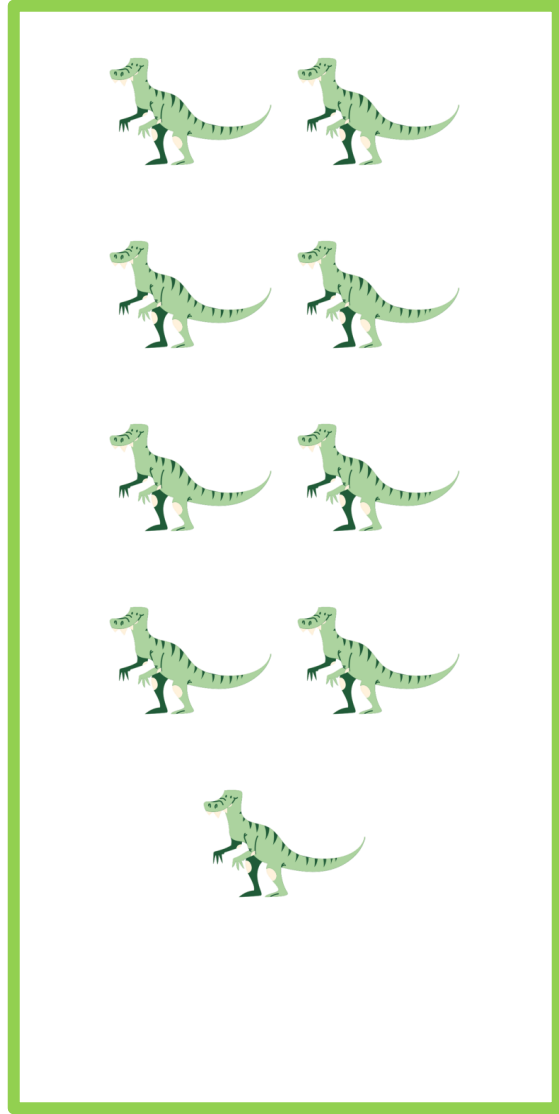
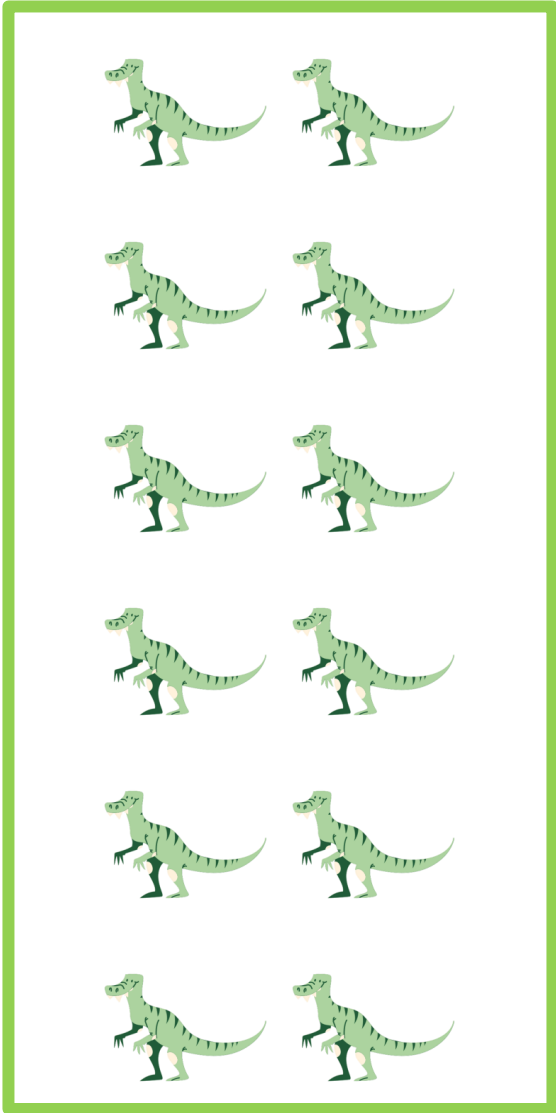
- 1- Para comenzar debes fijarte en que cada carta de operación, venga con sus cuatro cartas de diseño respectivas.
Ejemplo: la carta de operación 6×2 viene con las 4 cartas de dinosaurio y así con cada ejercicio.



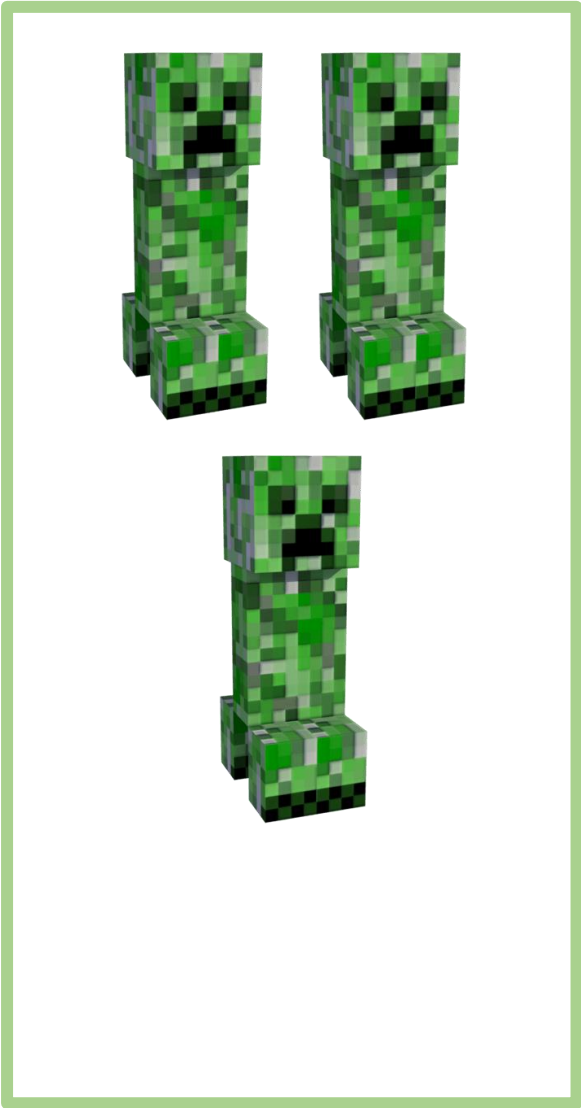
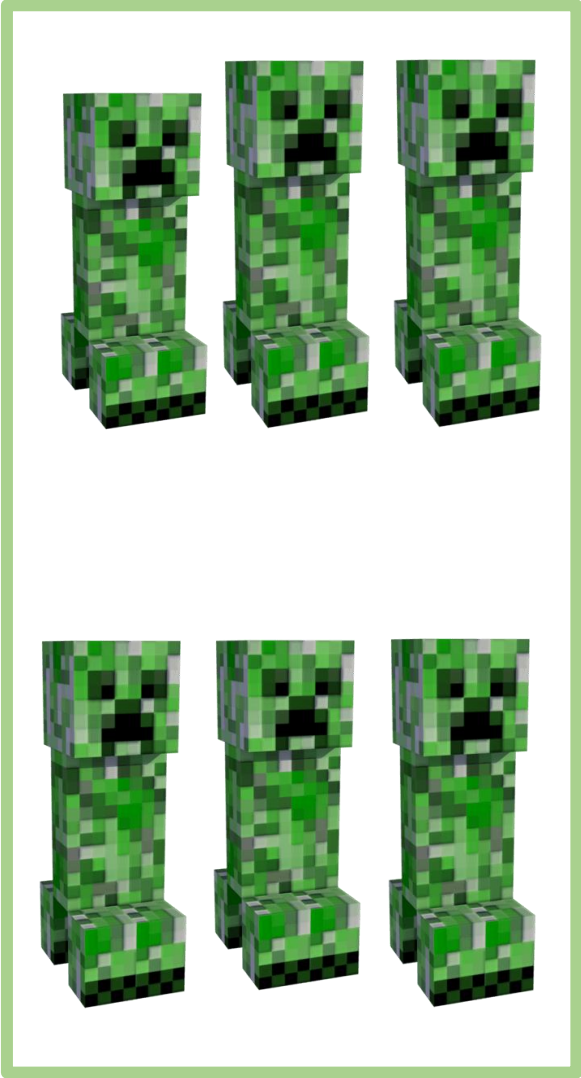
- 2- Las 4 cartas de diseño serán repartidas entre los jugadores (una por cada participante).
- 3- Luego dejar en el centro de la mesa la carta con la operación
- 4- Los jugadores deben mirar la operación, realizar el cálculo y mirar sus cartas de diseño.
- 5- El jugador que tenga la carta de diseño con el resultado, se llevará la carta de operaciones y comenzará a sumar puntos.
- 6- Al finalizar todos los ejercicios, el jugador que haya juntados más cartas de operaciones es el ganador.

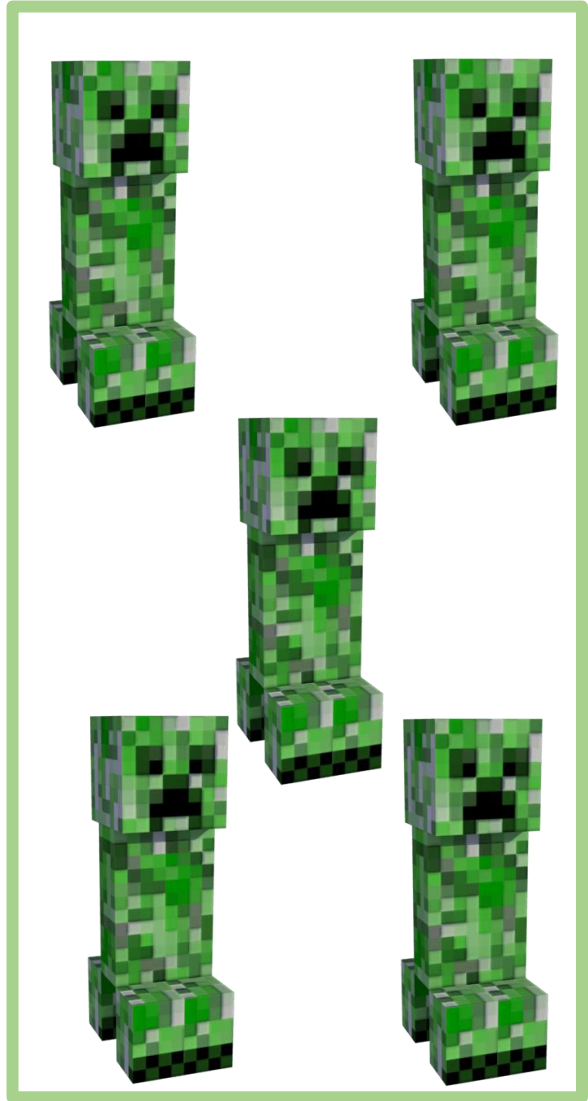
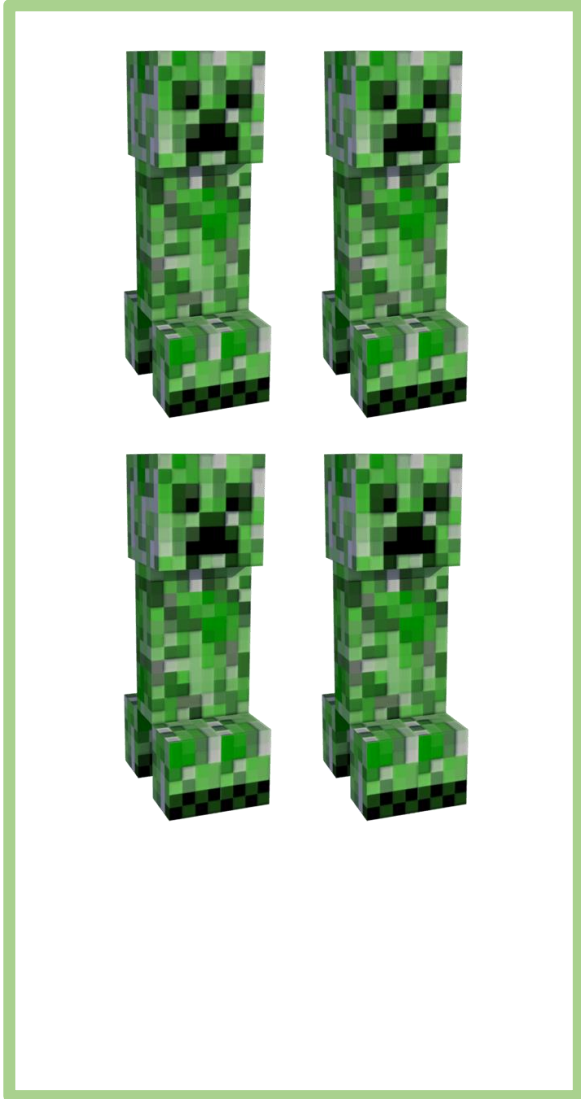
6x2



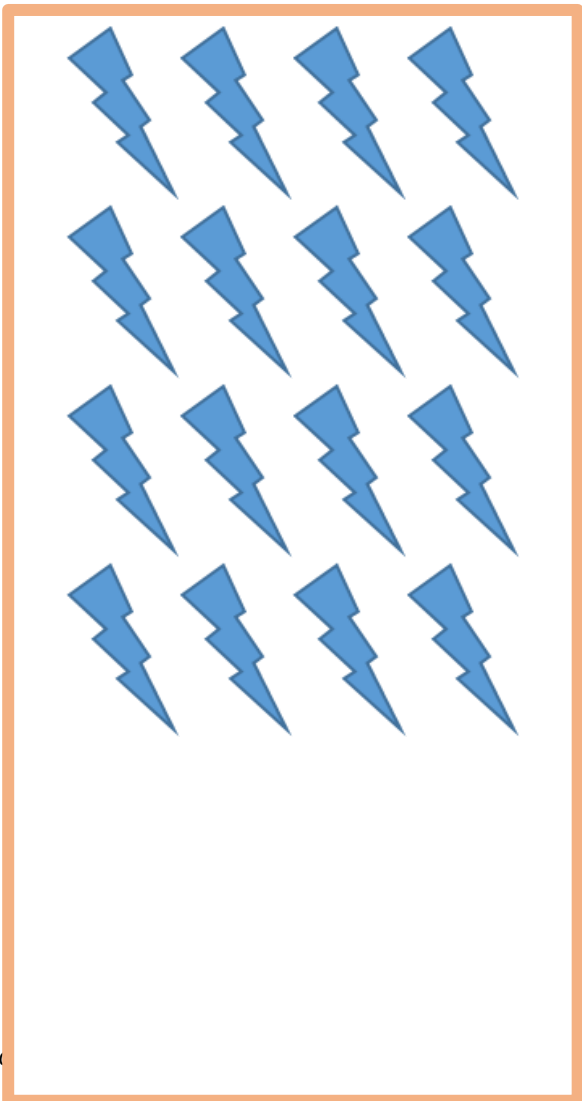
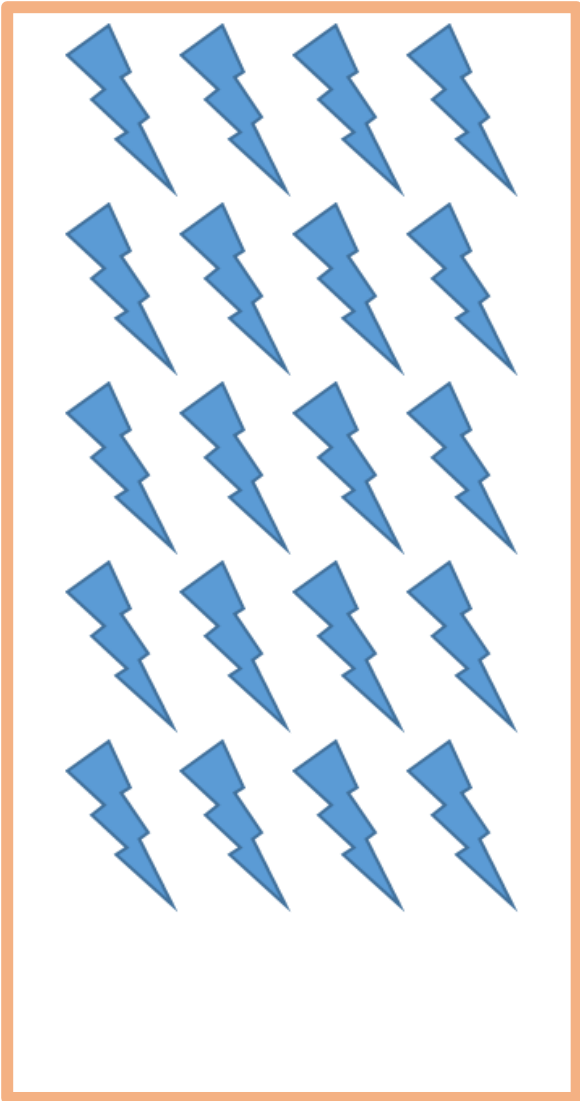


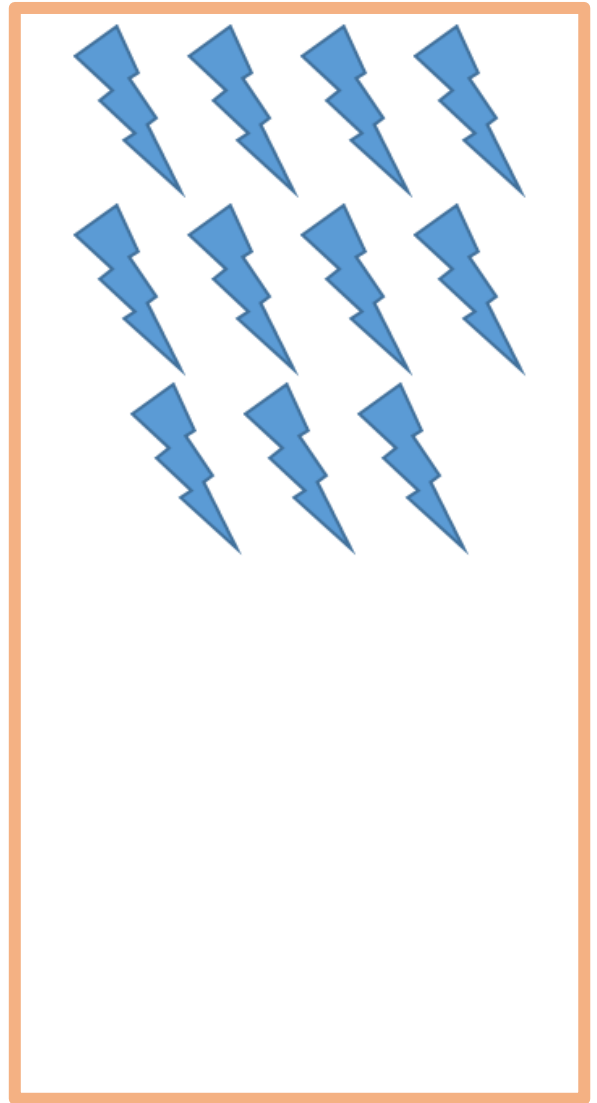
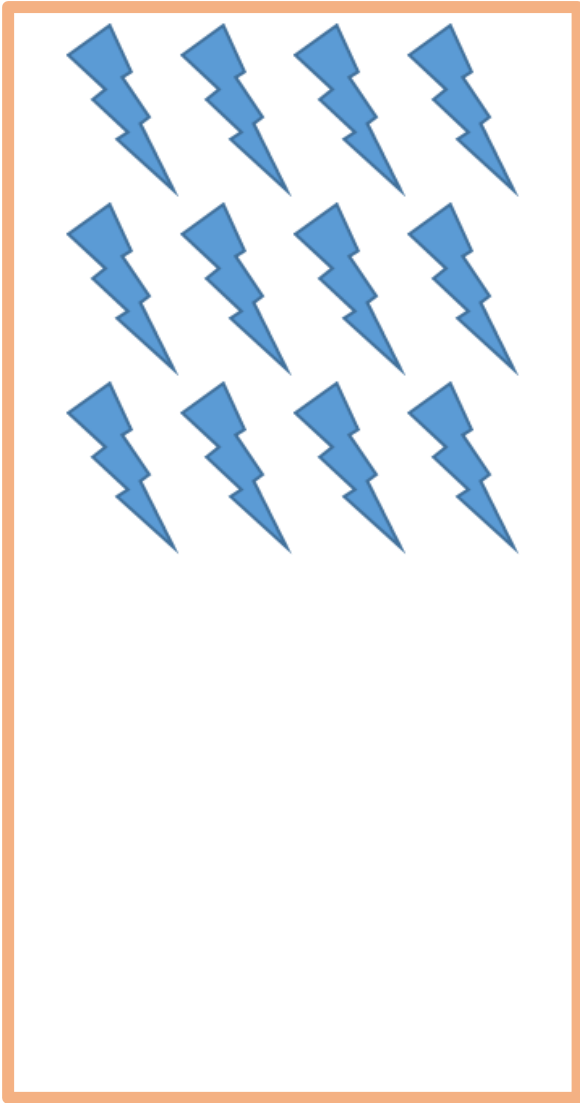
3X2



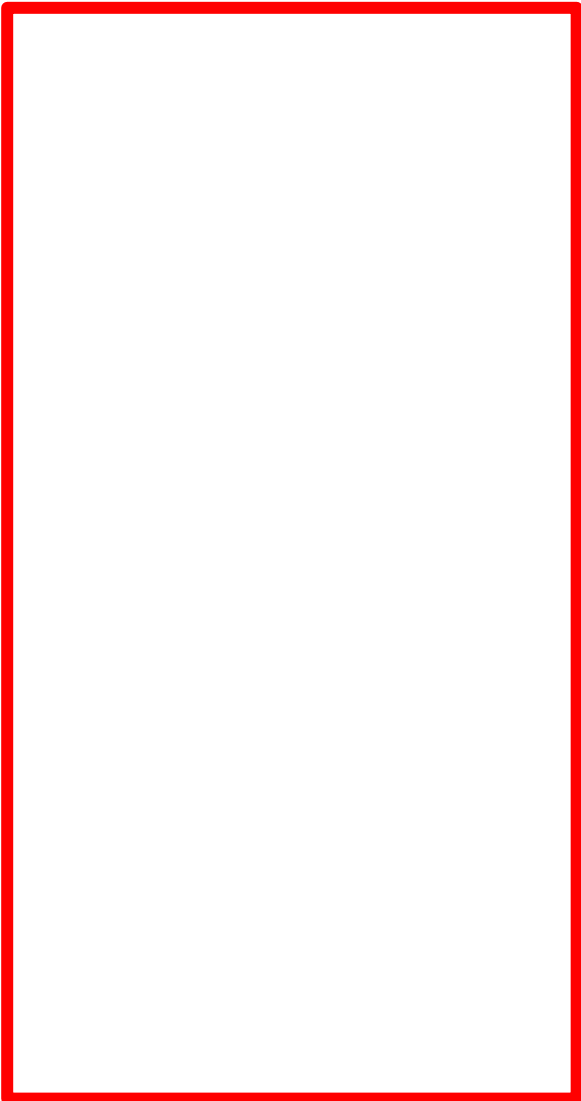


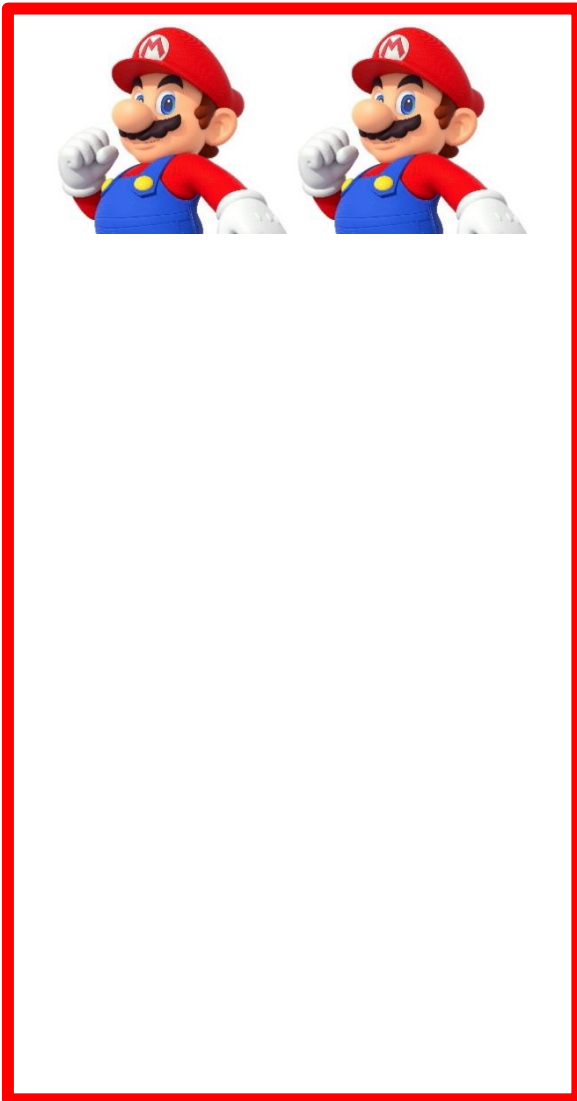
6X4





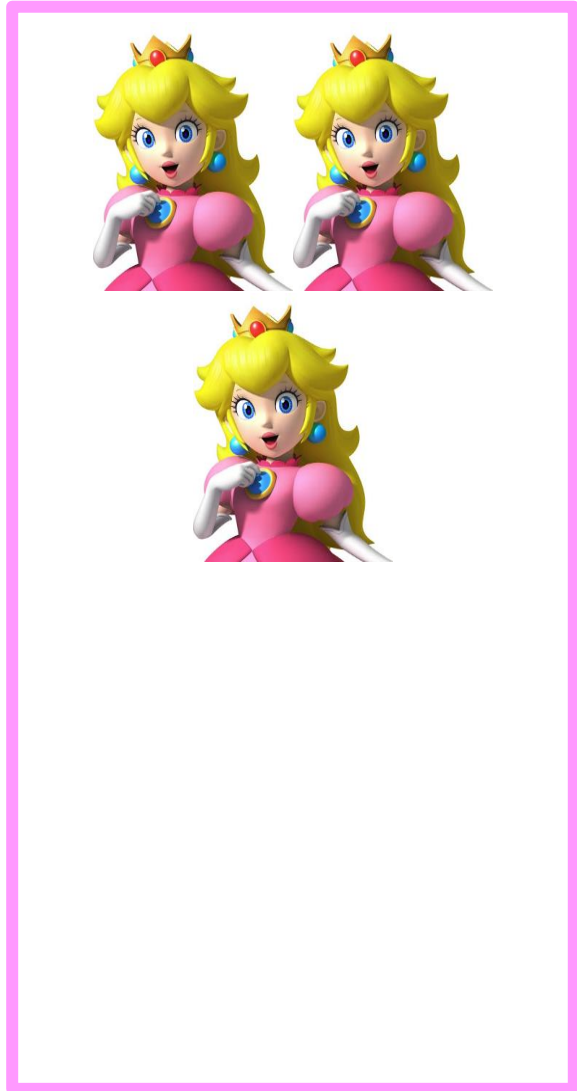
8X0



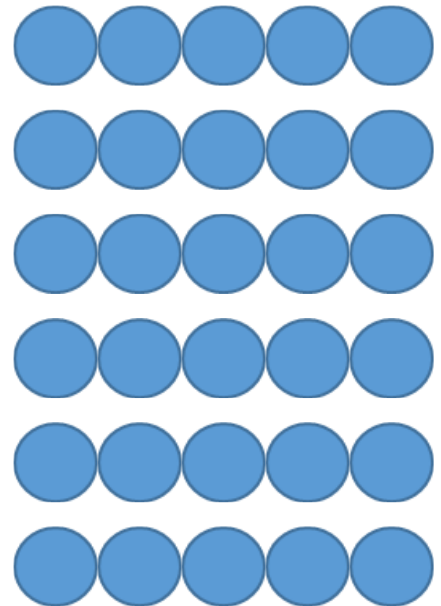
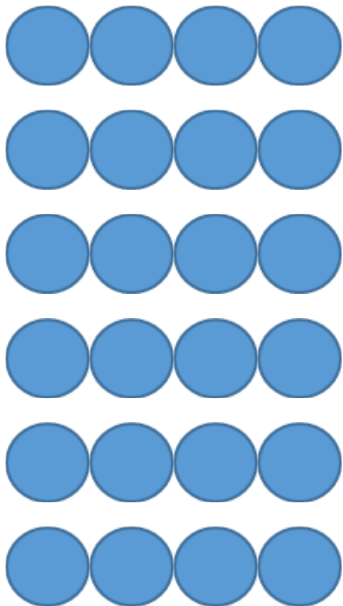


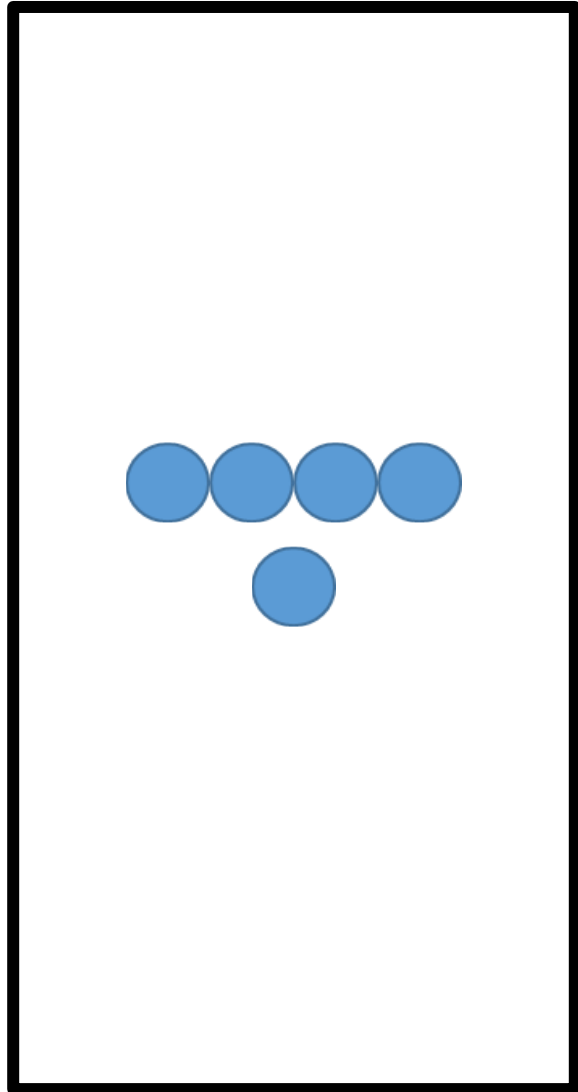
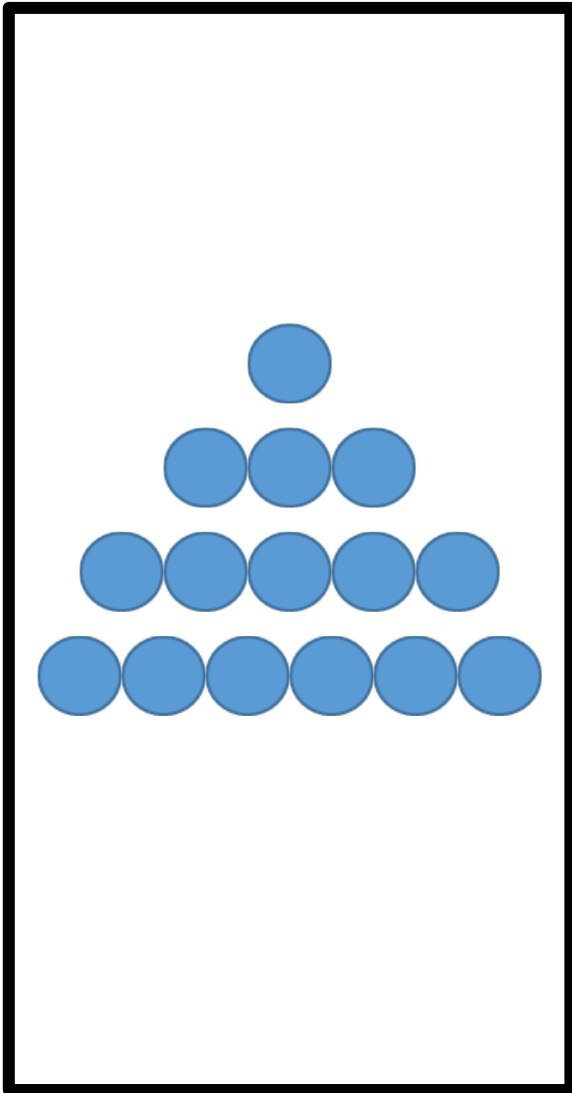
7X3



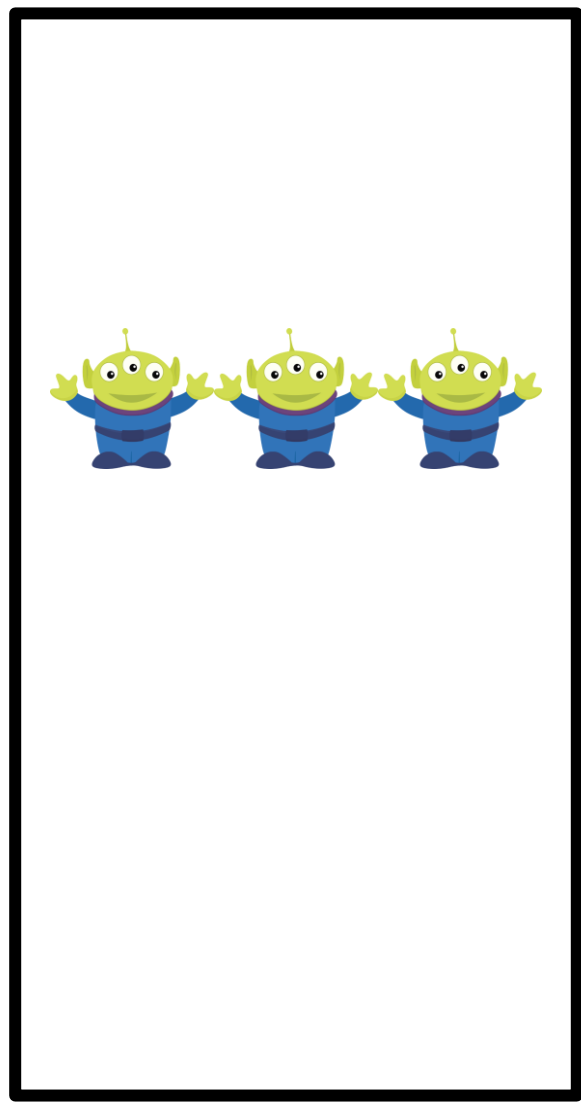
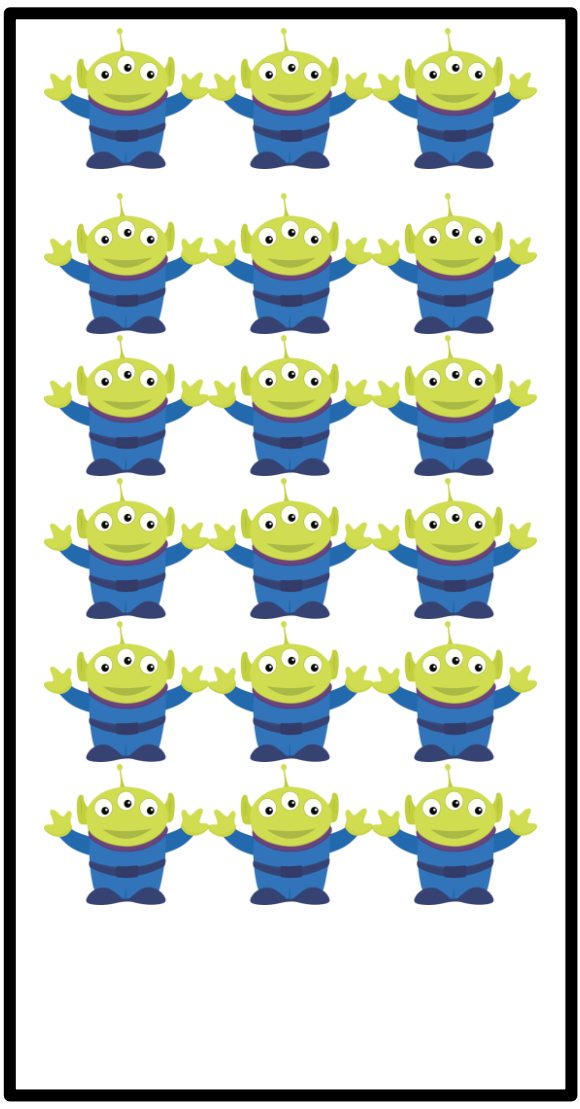


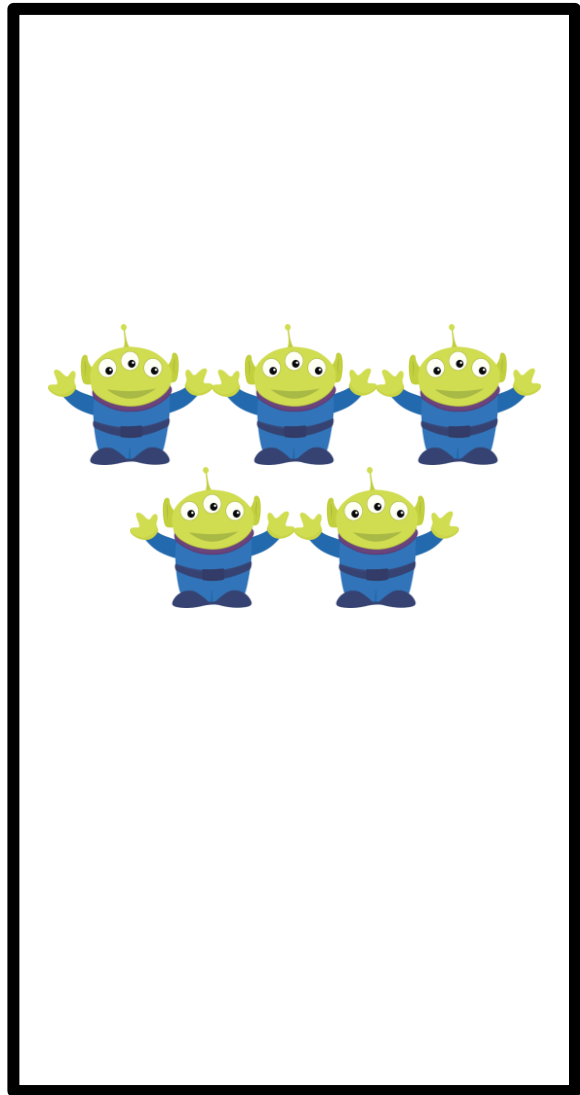
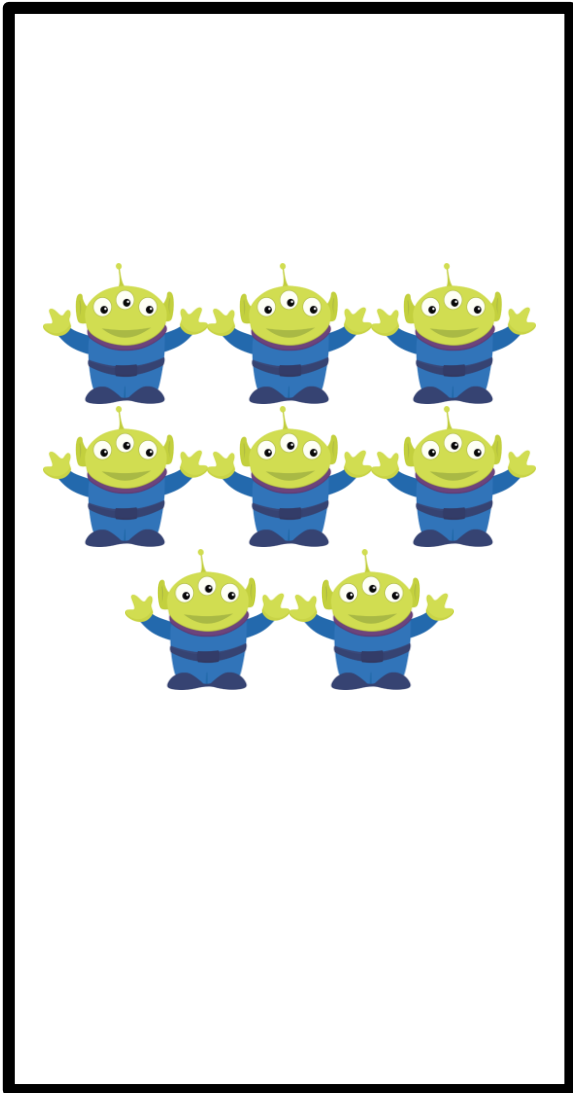
6X5



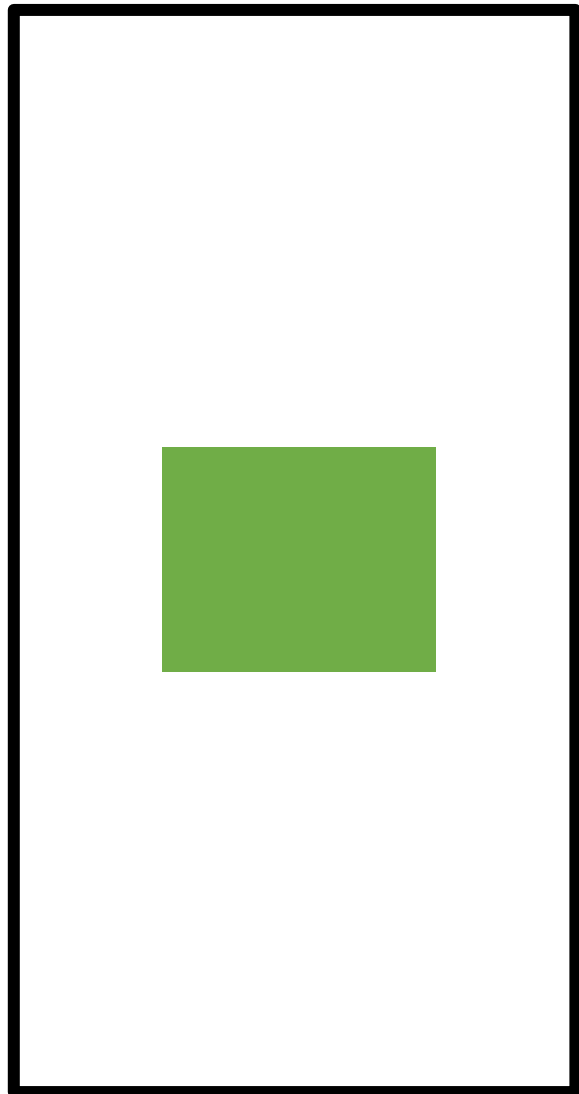
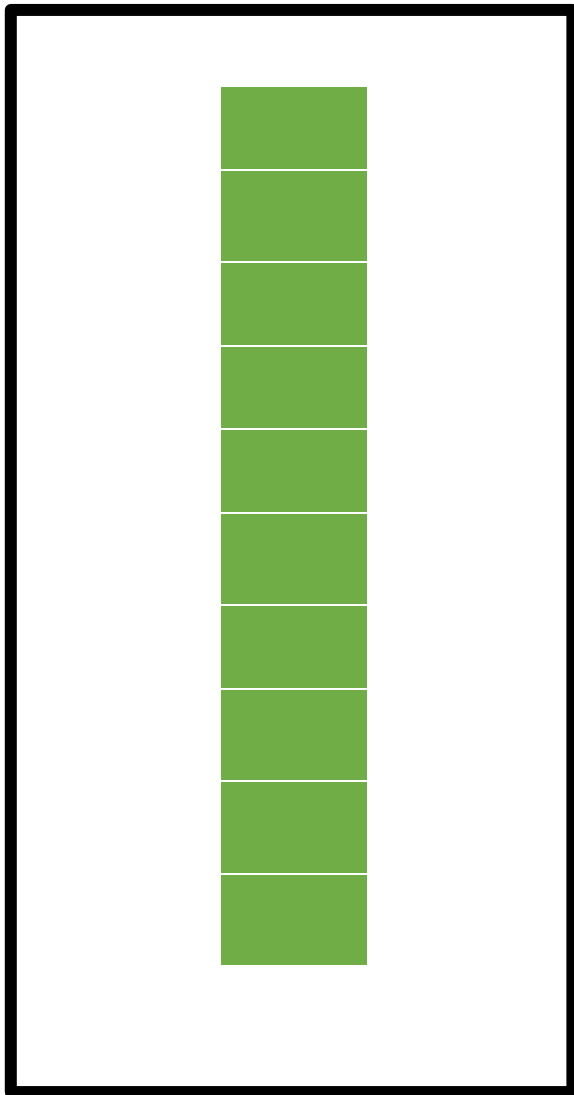


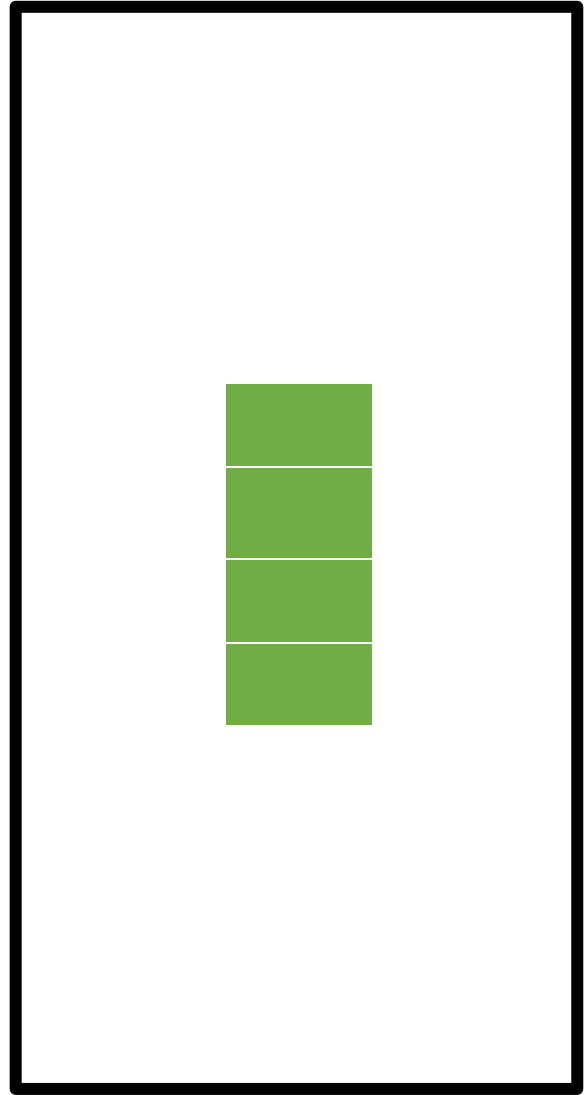
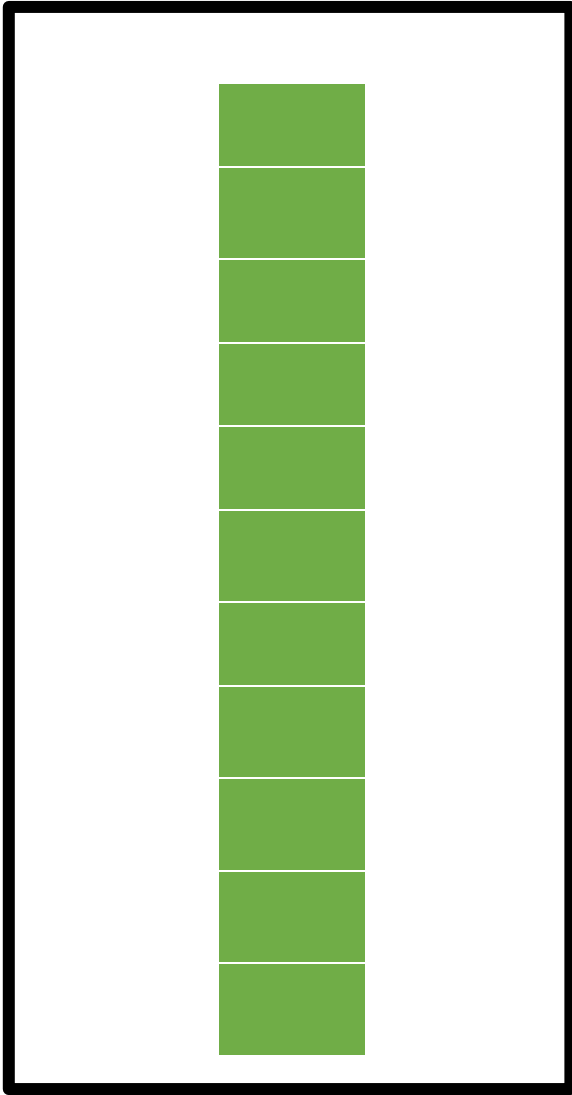
5x3





10X1





Consideraciones antes de jugar

- ✓ Puedes imprimir o dibujar las hojas de tarjetas.
- ✓ Se recomienda pegar o dibujar las tarjetas sobre una cartulina o cartón y luego recortarlas.
- ✓ Cada jugador debe tener su carta de diseño por turno.