

## ¡Resuelve y marca!

**Objetivo del juego:** Fortalecer el reconocimiento de números y el cálculo de las operaciones matemáticas propias del nivel académico.

**Contenido:** Operaciones matemáticas (suma y resta) y números utilizando decenas y centenas.

**Curso:** 3° básico.

**Participantes:** 6 personas

### MODO DE JUEGO

- 1.- Para comenzar repartir un cartón de lota a cada uno de los jugadores y revolver las tarjetas de cálculo.
- 2.- Se comienza el juego leyendo la operación de la tarjeta seleccionada al azar.
- 3.- Rápidamente los jugadores deben calcular la operación.
- 4.- Cuando hayan resuelto la operación, se busca el resultado en el cartón y se marca.
- 5.- Se finaliza el juego cuando un jugador grite ¡Lota! al haber resuelto y completado su cartón.

45		15	
	102		35
130		600	
	49		492

50		24	
	5		102
600		999	
	220		799

4		45	
	102		30
8		803	
	999		750

8		1	
	45		35
50		999	
	750		300

3		1	
	102		56
55		21	
	750		803

1		55	
	21		56
750		30	
	803		400

$100 + 2$

$500 + 100$

$60 + 30$

$30 + 5$

$50 - 1$

$60 - 15$

$500 - 8$

$45 - 30$

$20 + 4$

$25 + 25$

$30 - 25$

$1.000 - 1$

$800 - 1$

$250 - 30$

$800 + 3$

$15 + 15$

$700 + 50$

$8 - 4$

$15 - 7$

$100 + 300$

$8 - 7$

$25 + 30$

$60 - 4$

$24 - 3$

$500 - 100$